

# ДИСТАНЦИОННЫЕ ОЛИМПИАДЫ В ТЕСТИРУЮЩЕЙ СИСТЕМЕ ejudge

## РЕГИСТРАЦИЯ:

1. САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РЕГИСТРАЦИЯ НА  
ОТКРЫТЫЕ КОНТЕСТЫ (открытая олимпиада,  
пробный тур и т. п.)
2. РЕГИСТРАЦИЯ ПО ВЫДАННОМУ ЛОГИНУ-  
ПАРОЛЮ (муниципальный этап ВОШИ и т.п.)

# САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РЕГИСТРАЦИЯ НА ОТКРЫТЫЕ КОНТЕСТЫ

- Зайти на сайт [olymp.gym42.ru](http://olymp.gym42.ru).
- Выбрать пункт «Регистрация» на олимпиаду «ДЛЯ МАЛЫШЕЙ».
- Выбрать **«Создать учётную запись»**



Войти и редактировать регистрационные данные [Приключения]

login:  пароль:  язык: Russian

**Создать учётную запись**

- Ввести в соответствующие поля свои логин (ФАМИЛИЮ и имя латиницей или НИК латиницей) и актуальный e-mail



Создать новую учётную запись [Приключения в Кисловодске]

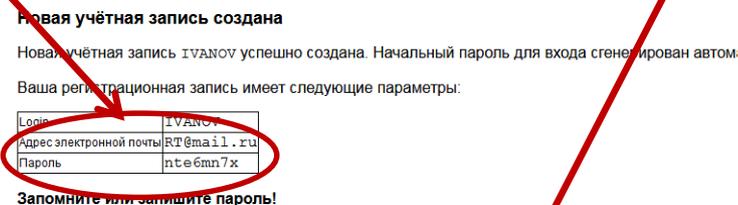
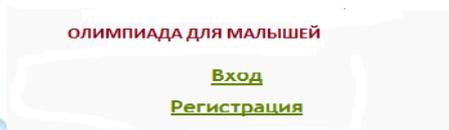
login: IVANOV e-mail: RT@mail.ru язык: Russian

[Использовать существующую учётную запись](#)

- Нажать **«Создать учётную запись»**

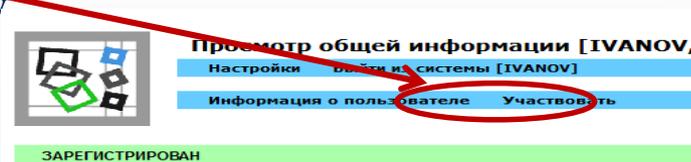
# САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РЕГИСТРАЦИЯ НА ОТКРЫТЫЕ КОНТЕСТЫ

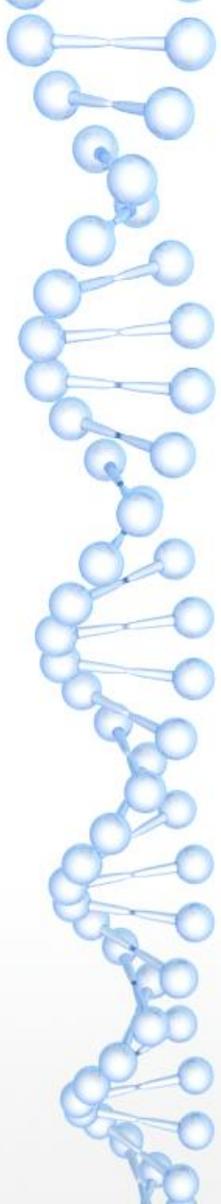
- Появится таблица с указанием логина и сгенерированного для него пароля.  
**Сохранить или записать логин и предоставленный пароль**  
(пароль можно будет потом сменить).



- Далее, НЕ ВЫХОДЯ С ТЕКУЩЕЙ СТРАНИЦЫ, нажать на ней кнопку **"ВОЙТИ»**
- ПОДТВЕРДИТЬ РЕГИСТРАЦИЮ: "Confirm registration".
  - **НЕТ КАРТИНКИ!!!!**

Далее выбрать **"УЧАСТВОВАТЬ"** на текущей странице или вернуться на страницу [olymp.gym42.ru](http://olymp.gym42.ru), выбрать **"ВХОД"** и ввести логин-пароль там.





- **РЕГИСТРАЦИЯ ПО ВЫДАННОМУ ЛОГИНУ-ПАРОЛЮ**
- Для участия в **муниципальном этапе** методической комиссией будут сгенерированы пары логин-пароль (с необходимым запасом), которые будут разосланы по муниципалитетам.
- **Жюри на местах распределяют эти логины по участникам**, зафиксировав распределение документально.

Данное распределение одновременно является кодированием участников, так как администраторы системы будут работать с принимаемыми решениями исключительно под полученными участниками логинами. **Самостоятельной регистрации школьников для участия непосредственно в Муниципальном Этапе не допускается.**

# Посылка кода на проверку:

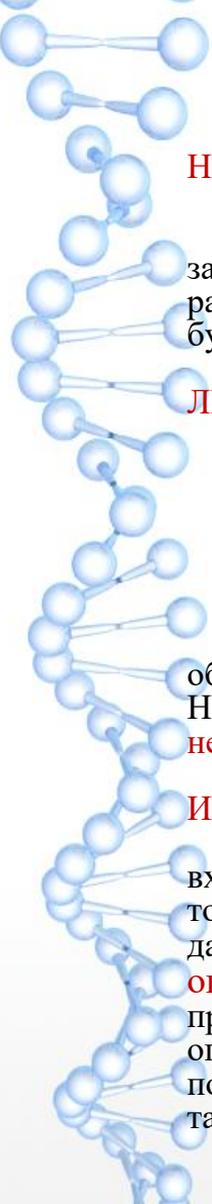
1. Выбор задачи, код которой  
посылается на проверку

2. Выбор языка (компилятора)

3. Выбор файла решения (исходника)

4. Отправить

The screenshot shows a web interface for a programming competition. At the top, there is a user profile for 'IVANOV [Приключения в Кисл...]' with buttons for 'Настройки' and 'Инфо'. Below this is a green status bar showing '06:40:28 / RUNNING'. A navigation bar contains buttons 'A', 'D', and 'E'. The main content area displays the title 'Сдать решение задачи А-Верю-неверю' and its statistics: 'Полный балл: 100', 'Ограничение времени: 1 с', and 'Ограничение памяти: 256М'. There is a link for 'Условия задач' and a 'Сдать решение' button. A dropdown menu is open under the 'Сдать решение' button, showing options for 'Язык:' (Free Pascal 2.6.4, GNU C 5.3.1, GNU C++ 5.3.1, Python 2.7.9) and 'Файл:'. A red arrow points from the first step to the 'A' button. Another red arrow points from the second step to the language dropdown menu. A third red arrow points from the third step to the 'Файл:' field. A fourth red arrow points from the fourth step to the 'Отправить!' button.



## ТИПИЧНЫЕ ОШИБКИ:

### НЕДОСТАТОЧНОЕ ВНИМАНИЕ К ФОРМАЛИЗМУ СИСТЕМЫ

Некоторые участники не понимают, что система, как правило, просто сравнивает посимвольно правильный ответ на задачу с ответом, сгенерированным проверяемой программой; если в условии сказано, что числа должны быть разделены строкой, то это так и должно быть; если в условии сказано, что должно быть выведено “Yes” с большой буквы, то “yes” будет признано неправильным ответом, и т.д.

### ЛИШНИЕ ЗАПРОСЫ ПЕРЕД СЧИТЫВАНИЕМ

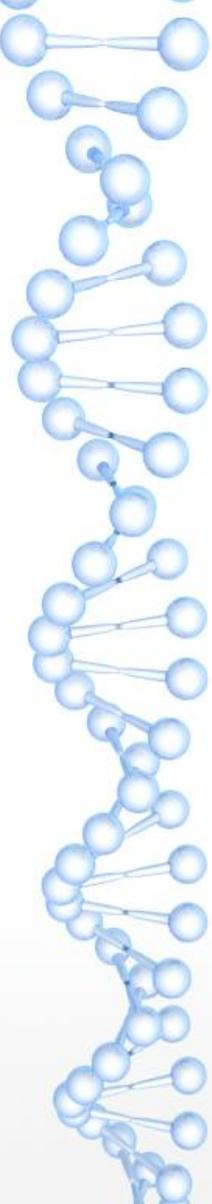
многие неопытные участники перед считыванием входных данных, пишут фрагмент кода, подобный следующему:

```
writeln('Введите два числа');  
readln(a,b);  
writeln(a+b);
```

Так как **система просто сравнивает то, что проверяемая программа подает на выход**, то на выходе она обнаруживает набор символов, начинающийся с “Введите два числа” и **засчитывает эту строку как неправильный ответ**. Никаких приглашающих к вводу операторов в программе быть не должно. **Программа должна начинать свою работу непосредственно со считывания данных в том порядке и формате, в каком это указано в условии.**

### ИЗЛИШНИЕ ПРОВЕРКИ ГРАНИЦ

для правильного выбора типов данных в условии грамотно оформленной задачи обязаны быть ограничения на все входные параметры (количество вводимых чисел, их тип (натуральные, целые, вещественные с определенной точностью), диапазон из которого их можно брать, длины строк и т.п.). Условие задачи гарантирует, что все входные данные в тестах будут соответствовать этим ограничениям и **проверять подходят ли входные данные под эти ограничения в самой программе - нет необходимости**. Эта проверка не скажется на результате выполнения программы, но ее написание может отнять лишнее время. С другой стороны следует понимать, что в пределах оговоренных ограничений жюри вправе генерировать тесты любой сложности. И если в условии сказано, что на вход подается не более 100000 целых чисел по модулю не превосходящих  $10^9$ , то, скорее всего, среди тестов встретится и такой, где будут сто тысяч чисел, каждое из которых близко к миллиарду.



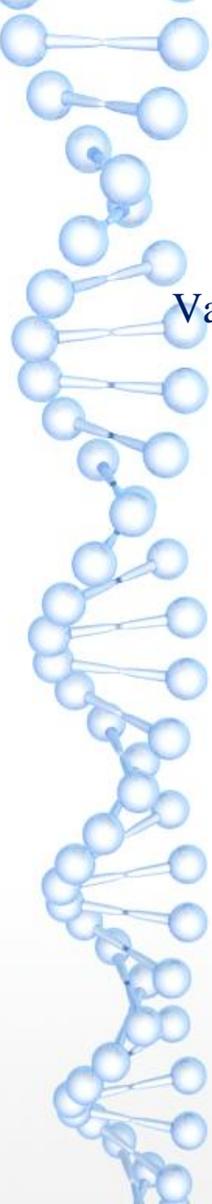
Пример решения задачи “Максимум из трех” на языке C++ с использованием стандартного потока:

```
include <iostream>

using namespace std;

int a, b, c;

int main(){
    cin >> a >> b >> c;
    cout << max(max(a,b),c);
}
```



Пример решения задачи “Максимум из трех” на языке Pascal с использованием файлового ввода/вывода.

```
Var a,b,c: integer;
```

```
function max(a,b: integer): integer;
```

```
begin
```

```
  if a > b
```

```
  then
```

```
    max:=a
```

```
  else
```

```
    max:=b;
```

```
end;
```

```
begin
```

```
  assign(input, 'input.txt');
```

```
  assign(output, 'output.txt');
```

```
  reset(input);
```

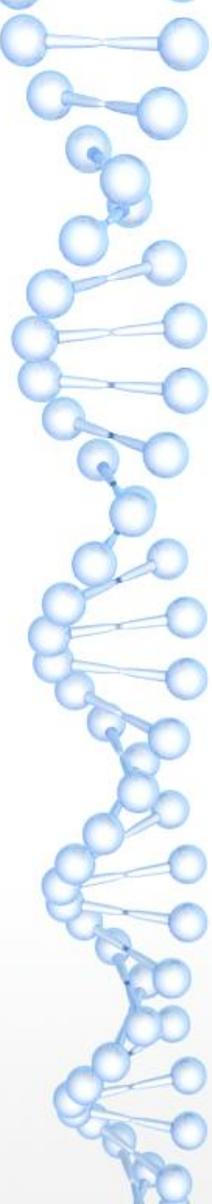
```
  rewrite(output);
```

```
  readln(a, b, c);
```

```
  writeln(max(max(a, b), c));
```

```
  close(output);
```

```
end.
```



## ЯЗЫКИ, СРЕДЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ , КОМПИЛЯТОРЫ

Язык программирования	среды программирования	Компиляторы тестирующей системы
C/C++	GNU C 5.3.1	GNU C 5.3.1
	GNU C++ 5.3.1	GNU C++ 5.3.1
Pascal	FreePascal 3.0	Free Pascal 2.6.4
	PascalABC (1.2)	
	<b>PASCAL ABC NET</b>	
Java	C++ 5.4.0 / CodeBlocks 13.12	Java JDK 1.8.0_60
Python	Python 2.7 и 3.5	Python 2.7.9
		Python 3.4.2

## Предыдущие решения этой задачи

Номер решения	Время	Размер	Задача	Язык	Результат	Пройдено тестов	Баллы	Просмотреть протокол
1#	0:00:00	486	B	g++	OK	20	100	<a href="#">Просмотр</a>

### РЕЗУЛЬТАТ

Здесь отображается общий вердикт тестирования.

Для турниров по системе *ACM* (задача прошла все тесты) вердикт может быть “OK”, “Run-time error”, “Presentation error”, “Wrong answer”, “Check failed”.

Для турниров по системе *KIROV* (баллы за каждый тест) вердикт может быть одним из следующих: “OK”, “Partial solution”, “Check failed”.

### ПРОЙДЕНО ТЕСТОВ

Здесь отображается статистика по количеству пройденных тестов. Выводится сколько тестов по данной задаче находится в каталоге тестов, сколько тестов было пройдено, и сколько тестов осталось не пройдено.

## Предыдущие решения этой задачи

Номер решения	Время	Размер	Задача	Язык	Результат	Пройдено тестов	Баллы	Просмотреть протокол
1#	0:00:00	486	В	g++	ОК	20	100	<a href="#">Просмотр</a>

**ОК**

Всего тестов: 20, пройдено: 20, не пройдено: 0.  
Получено баллов: 100 (из 100).

N	Результат	Время (с)	Баллы
1	ОК	0.001	5 (5)
2	ОК	0.001	5 (5)
3	ОК	0.001	5 (5)
4	ОК	0.001	5 (5)
5	ОК	0.001	5 (5)
6	ОК	0.001	5 (5)
7	ОК	0.001	5 (5)
8	ОК	0.001	5 (5)
9	ОК	0.001	5 (5)
10	ОК	0.001	5 (5)
11	ОК	0.001	5 (5)
12	ОК	0.001	5 (5)
13	ОК	0.001	5 (5)
14	ОК	0.001	5 (5)
15	ОК	0.002	5 (5)
16	ОК	0.001	5 (5)
17	ОК	0.001	5 (5)
18	ОК	0.001	5 (5)
19	ОК	0.001	5 (5)
20	ОК	0.001	5 (5)

**ПОСМОТРЕТЬ ПРОТОКОЛ**  
**ПРОКОЛЫ ВКЛЮЧЕНЫ не на всех контестах!!!**  
**Могут быть недоступны!!**

При переходе по ссылке **"Просмотр"**  
открывается такая табличка:

На каждый тест, помимо "ОК", может выдаваться следующее:  
**Превышен лимит по памяти (Memory limit exceeded)**

**Превышено максимальное время работы (Time-limit exceeded)**

**Ошибка выполнения (Run-time error)**

**Неправильный ответ (Wrong answer)**

**Ошибка проверяющей системы (Check failed)** –  
этого, по-хорошему, не должно происходить никогда.

### Предыдущие решения этой задачи

Номер решения	Время	Размер	Задача	Язык	Результат	Пройдено тестов	Баллы	Просмотреть протокол
1#	0:00:00	486	В	g++	ОК	20	<b>100</b>	<a href="#">Просмотр</a>

**Количество баллов за тестирование определяется как сумма баллов, полученных за тесты.** Количество баллов за тестирование, отображаемое на этой странице, выводятся без учёта штрафов за повторные попытки и без учёта штрафов за календарное время сдачи.